

COMIA 2015

Programa General

Martes 26 de mayo

08:00	Registro Tutoriales	
08:30		
09:00	Tutorial 1: Penguin Computing "Utilizando la plataforma Penguin on Demand para aplicaciones de HPC al alcance de todos" (4hr) (Sala: Ágora 1)	
10:00		
11:00		
12:00		
13:00		
13:30	Comida	
14:00		
15:00	Tutorial 2: Oscar Herrera (UAM) "Weka y procesamiento de audio e imágenes" (4hr) (Sala: Ágora 1)	Tutorial 3: Gabriela Campos Torres (INFOTEC) "SWB Social, plataforma de extracción y clasificación de información de redes sociales" (4hr) (Sala: Ágora 2)
16:00		
17:00		
18:00	Registro CONGRESO (16:00-19:30)	
19:00		

Miércoles 27 de mayo

08:00	Registro Congreso		
09:00	Ceremonia de inauguración		
10:00	Plenaria 1: Dr. Hugo Estrada. Internet de las cosas		
11:00	Break		
11:20	Web semántica (Sala: Ágora 1)	Estrategias Evolutivas (Sala: Ágora 2)	Sistemas Difusos (Sala: Auditorio)
11:40			
12:00			
12:20			
12:40	Comida		
14:00	Plenaria 2: Dra. GuoHua Sun. Información cuántica, una puerta hacia el futuro del mundo computacional		
15:00	Reconocimiento de patrones (Sala: Ágora 1)	Web semántica (Sala: Ágora 2)	Gestion de información (Sala: Auditorio)
15:20			
15:40			
16:00	Break		
16:20	Minería de textos (Sala: Ágora 1)	Estrategias Evolutivas (Sala: Ágora 2)	Inteligencia Ambiente (Sala: Auditorio)
16:40			
17:00			
17:20			
19:30			

COMIA 2015

Programa General

Cena de gala
(autores)

Jueves 28 de mayo

08:00	Registro Congreso		
09:00	Plenaria 3: Dra. Obdulia Pichardo Lagunas. Procesamiento de Lenguaje Natural		
10:00	Lógica y Ontologías (Sala: Ágora 1)	Visión por Computadora y Procesamiento de imágenes (Sala: Ágora 2)	Toma de decisiones (Sala: Auditorio)
10:20			
10:40			
11:00	Break		
11:20	Procesamiento del lenguaje natural (Sala: Ágora 1)	Aprendizaje Máquina (Sala: Ágora 2)	Robótica e IHM (Sala: Auditorio)
11:40			
12:00			
12:20			
12:40	Comida		
14:00	Plenaria 4: Dr. Oscar Herrera Alcántara. Aplicaciones de Wavelets		
15:00	Reconocimiento de patrones (Sala: Ágora 1)	Visión por Computadora y Procesamiento de imágenes (Sala: Ágora 2)	Toma de decisiones (Sala: Auditorio)
15:20			
15:40			
16:00	Break		
16:20	Reconocimiento de patrones (Sala: Ágora 1)	Control Inteligente (Sala: Ágora 2)	Gestion de información (Sala: Auditorio)
16:40			
17:00			

Ceremonia de clausura

Viernes 29 de mayo

08:00	Registro Tutoriales	
09:00	Tutorial 4: Lourdes Martínez (UP)	Tutorial 5: Miguel González Mendoza (ITESM)
10:00	"Inteligencia Artificial para videojuegos" (3hr)	"LEADERSHIP EU Project: Insights of the Input Papers on Digital Agendas, ICT Regulations and Funding Mechanisms" (2hr, Sala: Ágora 2)
11:00	(Sala: Ágora 1)	
12:00		