

COMIA 2015

TUTORIALES

* Se solicita a los asistentes de los talleres llevar equipo de cómputo portátil

Martes 26 de mayo

08:00	Registro Tutoriales	
08:30		
09:00	Tutorial 1: Penguin Computing "Utilizando la plataforma Penguin on Demand para aplicaciones de HPC al alcance de todos" (4hr) (Sala: Ágora 1)	
10:00		
11:00		
12:00		
13:00	Comida	
13:30		
14:00	*Tutorial 2: Oscar Herrera (UAM) "Weka y procesamiento de audio e imágenes" (4hr) (Sala: Ágora 1)	Tutorial 3: Gabriela Campos Torres (INFOTEC) "SWB Social, plataforma de extracción y clasificación de información de redes sociales" (4hr) (Sala: Ágora 2)
15:00		
16:00		
17:00		
18:00	Registro CONGRESO (16:00-19:30)	
19:00		

***Tutorial 2. Software requerido:**

- 1. Weka**
(www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka)
- 2. Netbeans+Java**
(www.netbeans.org)
www.oracle.com/java)
- 3. Octave/Matlab**
(www.gnu.org/software/octave)
- 4. RapidMiner**
(www.rapidminer.com)

Viernes 29 de mayo

08:00	Registro Tutoriales	
09:00		
09:00	Tutorial 4: Lourdes Martínez (UP) "Inteligencia Artificial para videojuegos" (3hr) (Sala: Ágora 1)	Tutorial 5: Miguel González Mendoza (ITESM) "LEADERSHIP EU Project: Insights of the Input Papers on Digital Agendas, ICT Regulations and Funding Mechanisms" (2hr, Sala: Ágora 2)
10:00		
11:00		
12:00		